

CHAPITRE 6

création de sites web

Objectifs

- Développer des sites web en utilisant des éditeurs de pages web

Plan du chapitre

I- L'exploitation de logiciel " Nvu"

I-1 La présentation de l' interface "Nvu".

I-2 Les fonctions de bases

II- L'exploitation de logiciel " Ms Front Page"

II -1 Rappel

II -2 Les fonctions avancées

Exercices

CHAPITRE 6

Création de sites web

Introduction

Toute information, qui doit être publiée sur le réseau Internet/Intranet à travers le service web, doit être écrite avec un langage spécifique (HTML, ASP, PHP, etc.). Aussi, elle doit être organisée dans des pages web qui, à leur tour, doivent être organisées dans des sites web.

Pour créer des pages web, on doit utiliser un langage de création de pages web. Cette opération n'est pas évidente pour un simple utilisateur. Pour cela, on trouve plusieurs logiciels qui sont capables de générer les codes de pages web en utilisant des éditeurs puissants et conviviaux à travers des interfaces graphiques. Ce sont les logiciels de création de pages web.

Les logiciels de création de pages web fonctionnent en mode visuel (**WYSIWYG : What You See Is What You Get**) comme Dreamweaver, GoLive, FrontPage, Nvu, etc.

Parmi les fonctionnalités d'un logiciel de création de pages web, on trouve :

- La mise en forme de la page web à l'aide de menus et de raccourcis (barres d'outils).
- L'insertion de tableaux, de formulaires, d'images, de liens, etc.
- L'animation des objets se trouvant dans les pages web.
- La vérification de l'orthographe,
- La possibilité de visualiser, d'éditer et de valider directement le code source de la page web (en langage HTML et PHP).



Dans ce chapitre, on va utiliser en premier lieu un nouveau logiciel de création de pages web appartenant au monde de logiciels libres qui s'appelle "**Nvu**". Mais vu que la version actuelle de ce logiciel ne comporte pas des fonctions avancées par rapport à celles du logiciel "**MS Front Page**" vu en troisième année secondaire, on propose d'étudier quelques fonctions avancées du logiciel "**MS Front Page**" à la fin du chapitre, avec un rappel sur les fonctions de base.

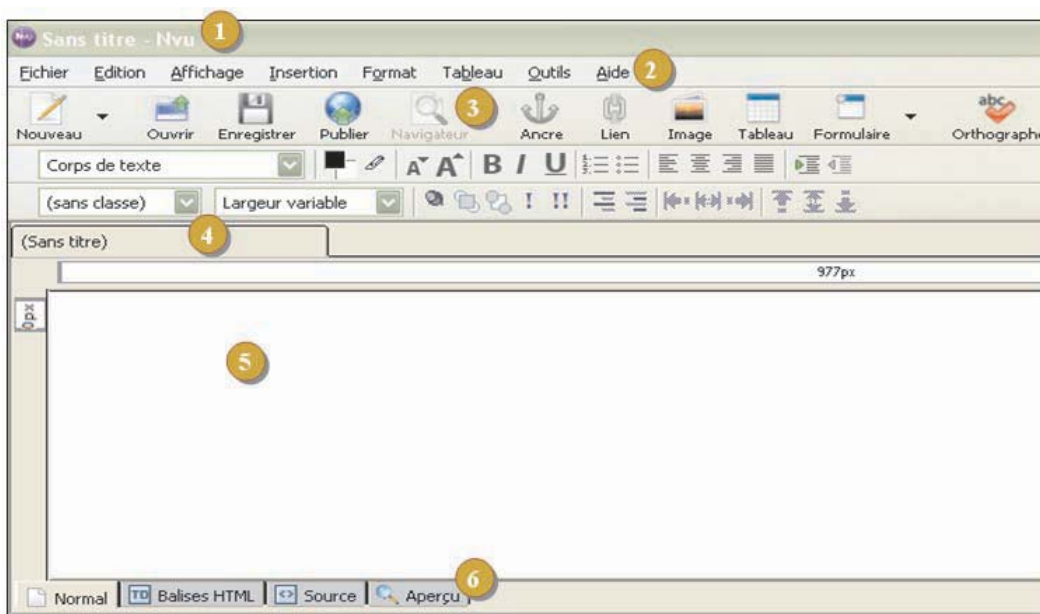
I- L' exploitation de logiciel " Nvu "

I-1 La présentation de l' interface "Nvu".

Activité 1

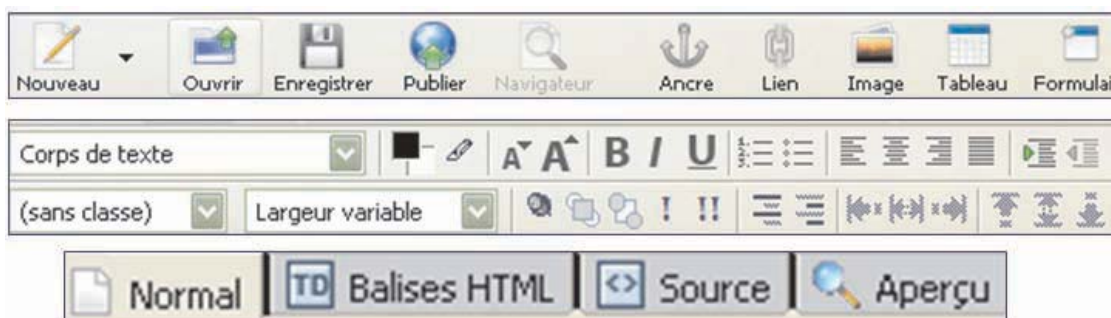
Copier le tableau suivant sur le cahier et compléter le par les numéros de chaque partie en se basant sur la figure ci-dessous.

	Nom de la page active		Barre de modes		Barre du menu
	Barre d'outils		Barre du titre		Zone de travail



Activité 2

Masquer puis afficher les barres d'outils suivantes :



I - 2 Les fonctions de base

Activité3

Lancer le logiciel de création de page web et créer la page suivante :

Ma première page web

Bas

- Une page web est un document multimédia destiné à être exploité dans le service web.
- Un site web est formé d'un ensemble de pages web reliées entre elles par des liens hypermédias.
- Les pages web sont hébergées dans des serveurs web sur le réseau Internet.



Lien externe	Lien interne	Ancrage
--------------	--------------	---------

Haut

- 1- Enregistrer la page sous le nom "**Accueil**" dans un nouveau dossier sur la racine du disque C:.
- 2- Appliquer la mise en forme utilisée dans la page web ci-dessus,
- 3- Insérer une image à partir d'un fichier et la mettre au centre de la page,
- 4- Insérer un trait horizontal avant le premier paragraphe,
- 5- Insérer un tableau de trois colonnes et d'une ligne et le remplir par les expressions indiquées ci-dessus,
- 6- Mettre, sous forme de puces, les trois paragraphes de la page,
- 7- Créer trois autres pages web et enregistrer les respectivement sous les noms : "**Externe**", "**Interne**" et "**Ancrage**" dans le même dossier que la page "**Accueil**",
- 8- Choisir pour chaque page un arrière plan ou un thème,
- 9- Saisir la définition d'un lien hypertexte externe dans la page "**Externe**",
- 10- Saisir la définition d'un lien hypertexte interne dans la page "**Interne**",
- 11- Saisir le rôle d'une ancre dans la page "**Ancre**",
- 12- Utiliser les expressions se trouvant dans le tableau comme sources de liens hypertextes de la page "**Accueil**" vers les autres pages.
- 13- Créer de la même façon, dans les autres pages, des liens permettant de naviguer dans toutes les pages du site web,
- 14- Utiliser les mots "**Haut**" et "**Bas**" pour créer des liens internes à la page "**Accueil**".
- 15- Enregistrer toutes les modifications apportées à toutes les pages web.
- 16- Basculer vers le mode "**Aperçu**" et tester tous les liens créés précédemment.

a- La création d'une nouvelle page web

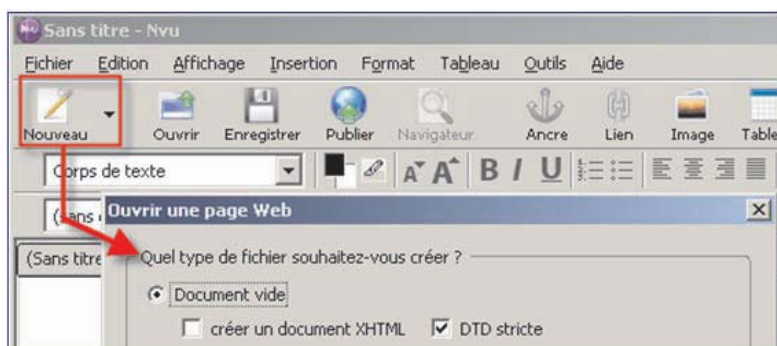
Lorsqu'on lance le logiciel de création de pages web, une page vierge est automatiquement créée. On peut aussi créer une nouvelle page en procédant comme suit :

Comment faire ?

- 1- Choisir la commande "**Nouveau**" du menu "**Fichier**",
- 2- Valider.

Meilleure pratique

Cliquer sur le bouton "**Nouveau**" de la barre de composition.



b- L'édition d'une page web

Le logiciel de création de pages web offre quatre façons de visualiser et éditer des pages web: le mode "**Normal**", le mode "**Balises HTML**", le mode "**Source**" et le mode "**Aperçu**". Ceux-ci peuvent être sélectionnés en utilisant les onglets de la barre de modes d'édition:



Chaque mode d'édition offre des capacités d'édition :

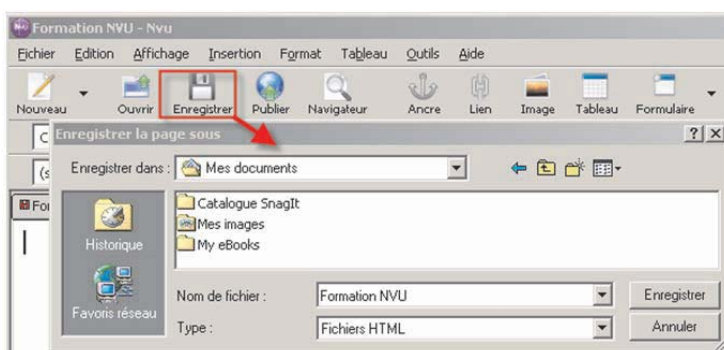
- Le mode **Normal** est très similaire à celui d'un logiciel de traitement de texte. Il permet de créer ou de modifier une page web.
- Le mode **Aperçu** offre presque la même vue que dans un navigateur. Il permet de visualiser l'allure de la page sur Internet.
- Le mode **Balises HTML** permet d'afficher le contenu de la page sous forme de balises HTML.
- Le mode **Source** affiche le contenu de la page web en langage **HTML**.

c- L'enregistrement d'une page web

Pour enregistrer un document en tant que fichier HTML :

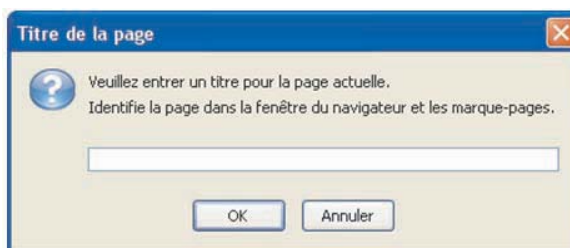
Comment faire ?

- 1- Choisir la commande "**Enregistrer**" du menu "**Fichier**" ou à partir de la barre d'outils cliquer sur le bouton "**Enregistrer**",
- 2- Choisir l'emplacement de sauvegarde,
- 3- Choisir le nom du fichier,
- 4- Valider.



Remarque :

S'il s'agit d'un nouveau document, une fenêtre de dialogue va demander de choisir le titre de cette page. Ce titre n'est pas le nom du fichier. Il s'agit du titre de la page qui sera affiché dans la barre de titre du navigateur.

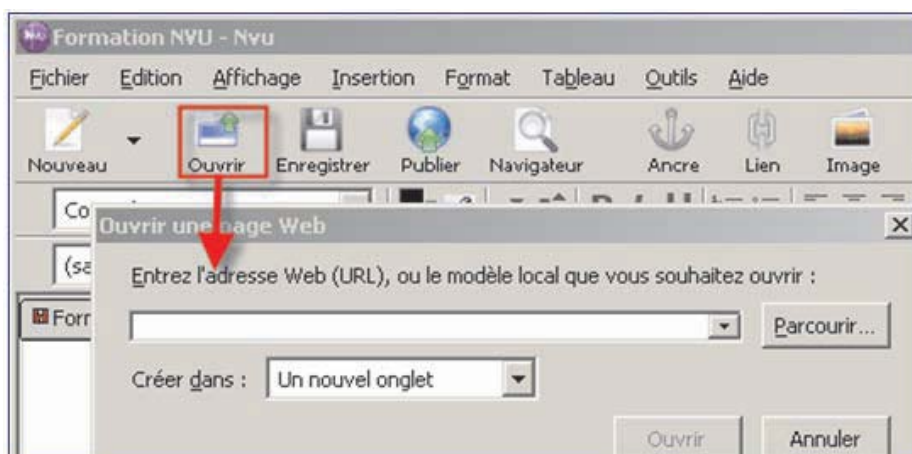


d- L'ouverture d'une page web

Pour ouvrir une page web :

Comment faire ?

- 1-Choisir la commande "**Ouvrir un fichier**" du menu "**Fichier**" ou cliquer dans la barre d'outils principale sur le bouton "**Ouvrir**".
- 2-Choisir l'emplacement où le fichier est sauvegardé,
- 3-Choisir le nom du fichier,
- 4-Valider.



e - La prévisualisation d'une page web

Pour avoir une idée sur la forme d'une page web, sur l'effet des liens utilisés et sur les comportements des autres objets insérés lors de leur exploitation sur un navigateur web, on peut procéder comme suit :

Basculer dans le mode "**Aperçu**" ou utiliser le bouton "**Navigateur**" de la barre d'outils.



f- La mise en forme d'une page web

1-Formatage du texte

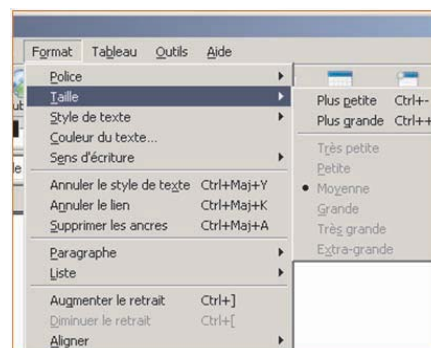
Pour formater un texte, on peut choisir les paramètres suivants du menu "**Format**" : la police, la taille, le style et la couleur de caractères, etc.

2- Alignement du texte

- Choisir la commande "**Aligner**" du menu "**Format**",
- Choisir le type d'alignement à appliquer au texte sélectionné.

3- Retrait du texte

Choisir la commande "**Augmenter le retrait**" ou la commande "**Diminuer le retrait**" du menu "**Format**".



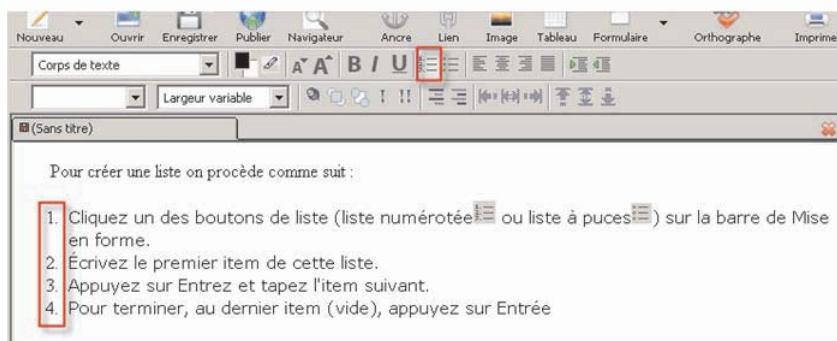
g- Listes numérotées et puces

Le logiciel de création de pages web peut formater une liste d'objets en donnant à chacun un numéro séquentiel dans plusieurs formats ou une puce sous plusieurs formes.

Pour créer une liste, on procède comme suit :

Comment faire ?

1. Sélectionner le texte à mettre sous forme d'une liste,
2. Activer le menu "**Format**",
3. Choisir la commande liste,
4. Choisir le type de la liste (numérotation ou puces).



Meilleure pratique

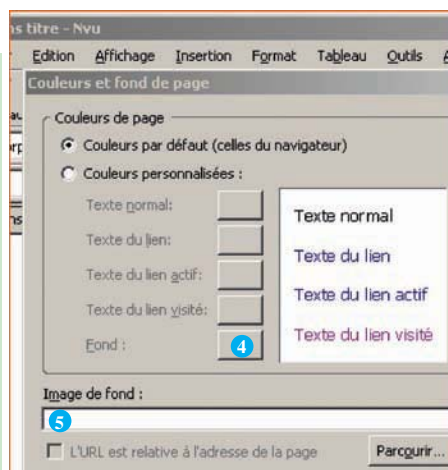
- Sélectionner le texte à mettre sous la forme d'une liste.
- Cliquer sur un des boutons de la liste (liste numérotée ou liste à puces) sur la barre d'outils de mise en forme.

h- Couleurs et fond de page

Pour personnaliser la couleur d'arrière plan ou pour spécifier un fond de la page :

Comment faire ?

- 1- Cliquer sur le menu "**Format**".
- 2- Choisir la commande "**Couleurs et fond de page**",
- 3- Spécifier la couleur du texte normal, la couleur de liens, la couleur de liens actifs et de liens visités,
- 4- Choisir la couleur du fond de page,
- 5- Pour choisir une image de fond, spécifier son chemin d'accès en appuyant sur le bouton "**Parcourir**",
- 6- Choisir une image,
- 7- Valider.



i- La vérification de l'orthographe

Il est possible de faire fonctionner le vérificateur de l'orthographe automatiquement. Tous les mots mal orthographiés seront soulignés en rouge. Pour définir cette option:

Comment faire ?

- 1- Choisir le menu "**Outils**",
- 2- Choisir la commande "**Préférences**",
- 3- Cliquer sur le bouton "**Avancées**",
- 4- Cocher la case "**Souligner les mots mal orthographiés**",
- 5 - Valider.

j- L'insertion d'images

Avant d'insérer une image, il faut que la page soit enregistrée. Sinon, le logiciel de création de page web ne saura ni comment référencer l'image ni où elle se trouve.

Le choix des formats d'images à utiliser dans une page web est fondamental car leurs poids va condamner la vitesse de téléchargement des pages. Pour cette raison, on utilise fréquemment des images à faible poids et de taille réduite. On fait recours généralement aux formats d'images compressées tels que le format **JPEG**, **GIF** et **PNG**.

Pour insérer une image :



Comment faire ?

- 1- Choisir la commande "**Image**" du menu "**Insertion**" ou cliquer sur le bouton "**Image**" dans la barre d'outils,
- 2- Dans la fenêtre "**Propriétés Image**", cliquer sur le bouton "**Parcourir**" pour choisir une image,
- 3- Choisir l'image à insérer,
- 4- Valider.

Meilleure pratique

Pour déplacer l'image librement dans la page web :

- 1- Sélectionner l'image à déplacer,
- 2- Choisir le bouton "**Dissocier du texte**" de la barre d'outils,
- 3- Déplacer l'image à sa nouvelle place.

k- L'insertion d'un tableau

L'utilisation de tableaux permet une meilleure organisation et une meilleure exploitation des données d'une page web.

Pour insérer un tableau :

Comment faire ?

- 1- Choisir la commande "**Insérer**" - "**Tableau**" du menu "**Tableau**" ou cliquer sur le bouton "**Tableau**" de la barre d'outils,
- 2- Choisir le nombre de lignes et de colonnes,
- 3- Valider.



Pour aligner un tableau dans une page web :

Comment faire ?

- 1- Sélectionner le tableau,
- 2- Choisir la commande "**Propriété du tableau**" du menu "**Tableau**",
- 3- Choisir un type d'alignement (gauche, centré, droite),
- 4- Valider.

Pour modifier la largeur d'une colonne ou la hauteur d'une ligne d'un tableau :

Comment faire ?

- 1- Sélectionner le tableau,
- 2- Choisir la commande "**Propriété du tableau**" du menu "**Tableau**",
- 3- Choisir les tailles de colonnes et de lignes (largeur et hauteur),
- 4- Valider.

Meilleure pratique

- 1- Sélectionner le tableau,
- 2- Pointer avec la souris sur la bordure de la colonne ou de la ligne à modifier,
- 3- Maintenir le bouton gauche de la souris enfoncé et glisser verticalement pour changer la hauteur de la ligne ou latéralement pour changer la largeur de la colonne.

Application

- 1- Lancer le logiciel de création de page web,
- 2- Créer la page ci-dessous et enregistrer la sous le nom "**Matériel**",
- 3- Mettre en forme la page comme indiqué ci-dessous,
- 4- Centrer le tableau,
- 5- Enregistrer les modifications apportées à la page.

HARDWARE

La partie matérielle (hardware) d'un ordinateur représente tous les composants physiques d'un ordinateur. On y trouve l'unité centrale et les périphériques.

Les périphériques sont répartis en trois catégories :

Périphériques d'entrée	Périphériques de sortie	Périphériques d'entrée/sortie
Souris	Ecran	Modem
Clavier	Imprimante	Graveur
Scanner	Haut parleur	Disque dur
Microphone	Vidéo projecteur	Flash disque

1- Les liens hypertextes

Pour consulter les différentes pages d'un document, on peut procéder de deux manières différentes :

- Parcourir les pages successivement jusqu'à atteindre la page voulue, on parle alors d'un "**Accès séquentiel**" des pages. L'inconvénient de cette méthode se résume essentiellement dans la perte de temps lorsqu'il s'agit d'un document composé de plusieurs pages.
- Atteindre directement la page voulue en utilisant des objets (bouton, lien, index, etc.) insérés dans les différentes pages, on parle d'un "**Accès direct**". L'avantage de cette méthode est la rapidité d'accès à n'importe quelle partie du document, quelque soit sa taille, facilitant ainsi la navigation entre les pages du document.

Un site web est un document formé généralement d'un ensemble de pages web. Pour naviguer entre les différentes parties du site, on doit prévoir des liens permettant d'accéder directement à la partie voulue à partir de n'importe quelle page du site. Donc, les liens sont nécessaires pour naviguer entre les sites web. Ils permettent aussi, de se déplacer rapidement d'un endroit à un autre à l'intérieur d'un même site ou à l'intérieur d'une même page web.

Les liens peuvent être attachés à n'importe quel élément d'une page ; en fait, presque n'importe quel élément d'une page peut former la base d'un lien. Habituellement, on utilise un texte (lien hypertexte) ou un graphique sur lequel un clic active un lien (lien hypermédia).

Lorsqu'on utilise les liens pour naviguer entre des sites web ou entre les différentes pages d'un même site web, on parle de "**liens externes**".

Lorsqu'on utilise les liens pour naviguer dans une même page web, on parle de "**liens internes**".

• Insertion d'un lien externe

Pour insérer un lien externe :

Comment faire ?

- 1- Sélectionner le **texte source** ou l'**image source** qui sera la source de lien hypertexte,
- 2- Choisir la commande "**Lien**" du menu "**Insertion**" ou cliquer sur le bouton "**Lien**" de la barre d'outils,
- 3- Cliquer sur "**Parcourir...**" et choisir le nom du fichier qui sera la cible du lien hypertexte. S'il s'agit d'un lien vers un autre site web, saisir son adresse URL,
- 4- Valider.



• Insertion d'un lien interne

Pour se déplacer rapidement entre les différentes parties d'une page web, il est utile d'utiliser des liens internes.

Pour insérer un lien interne :

Comment faire ?

- 1- Insérer une "**Ancre nommée**" (un signet) dans l'endroit à atteindre par le lien (cible du lien hypertexte),
- 2- Sélectionner le texte source ou l'image source qui sera utilisé comme source du lien hypertexte,
- 3- Choisir la commande "**Lien**" du menu "**Insertion**" ou cliquer sur le bouton "Lien" de la barre d'outils,
- 4- Dans la boîte de dialogue "**Propriétés du lien**", choisir le nom de l'ancre à partir du champ "**Emplacement du lien**",
- 5- Valider.

Pour insérer une ancre :

Comment faire ?

- 1- Placer le curseur à l'endroit qu'on souhaite marquer,
- 2- Choisir la commande "**Ancre...**" du menu "**Insertion**" ou utiliser le bouton "**Ancre**" de la barre d'outils principale,
- 3- Choisir le nom de l'ancre,
- 4- Valider.

II- L'exploitation du logiciel "MS Front Page"

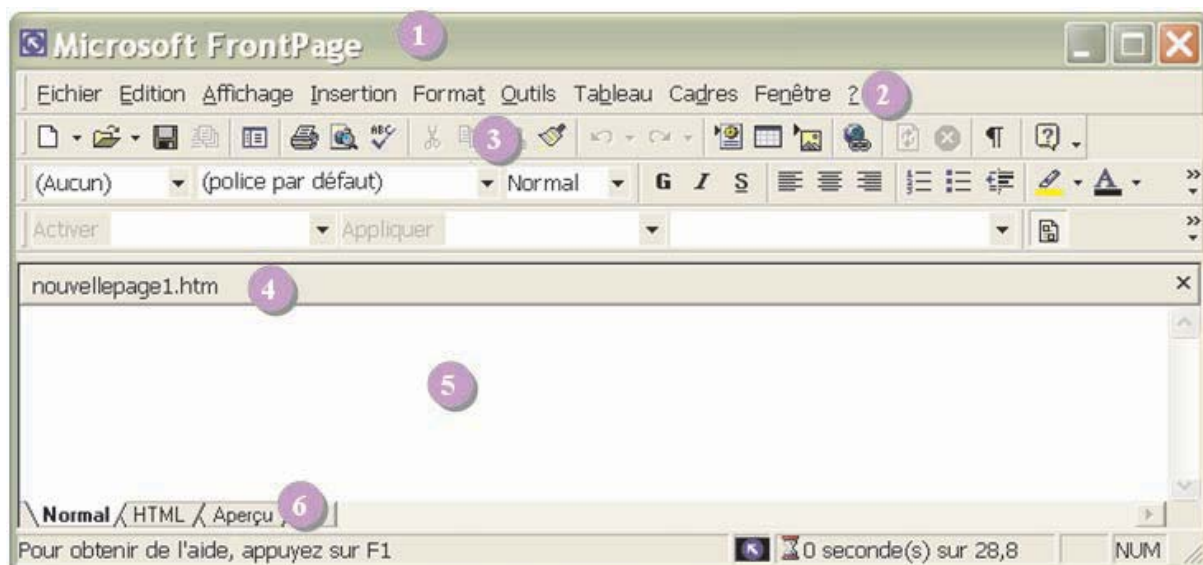
II-1- Rappel

a- Présentation de l'interface "MS Front Page"

Activité 1

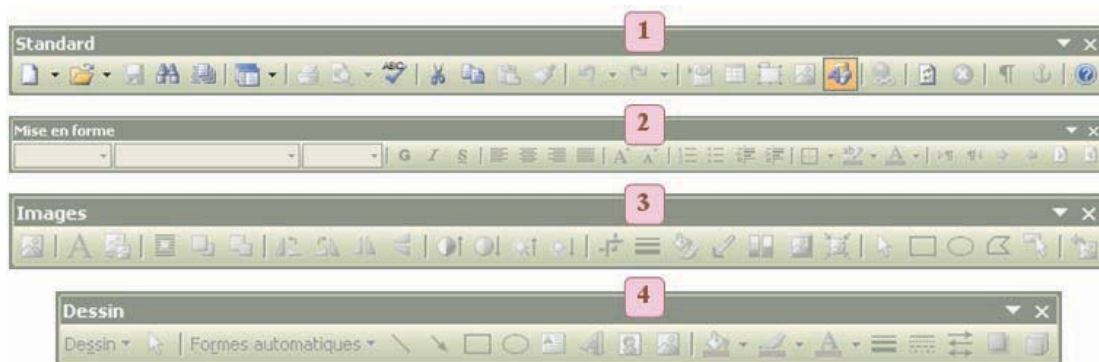
Copier le tableau suivant sur le cahier et attribuer un numéro pour chaque étiquette en se basant sur la figure ci-dessous.

	Zone de saisie		Nom du fichier actif		Barre d'outils
	Barre de menu		Barre de titre		Modes d'affichage



Activité 2

Masquer puis afficher les barres d'outils suivantes :



Activité 3

Soit à créer un site web formé de trois pages présentant des savants.
Les contenus des trois pages sont donnés ci-dessous :

LES SAVANTS

L'humanité a connu d'excellents savants de toutes les nationalités. Dans ce qui suit je vais présenter trois savants célèbres.

Darwin

Descartes

Descartes

René DESCARTES est philosophe et savant français né à Touraine en 1596 et mort à Stockholm en 1650. Il est à la fois le père de l'idéalisme moderne et du matérialisme mécaniste et géométrique. L'unité de sa pensée réside dans l'exigence théorique et pratique de rationalité.

Savants

Darwin

Darwin

Charles DARWIN est un naturaliste anglais né à Shrewbury en 1809 et mort à Kent en 1882. Il était l'un des principaux théoriciens du transformisme et fut longtemps violemment combattu dans tous les milieux conservateurs et religieux, indépendamment de tout motif scientifique.

Savants

Descartes

- 1- Lancer le logiciel de création de pages web "**MS Front page**",
- 2- Créer un dossier portant votre nom sur la racine du lecteur C.
- 3- Créer trois pages et les sauvegarder respectivement sous les noms "**Savants**", "**Darwin**" et "**Descartes**" dans le dossier créé précédemment,
- 4- Saisir les contenus des pages,
- 5- Chacune des trois pages comportera :
 - Une image prise de la bibliothèque Clip Art,
 - Un thème,
 - Une ligne horizontale sous le titre,
 - Un tableau contenant des liens vers les autres pages,

b - La création d'un site Web

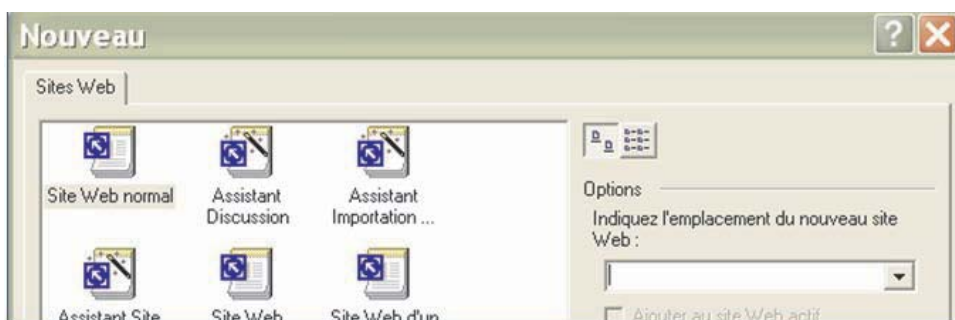
Les pages d'un site web doivent être, de préférence, enregistrées dans un même emplacement afin de:

- Faciliter la sauvegarde,
- Simplifier le transfert,
- Garantir l'efficacité des liens entre les pages.

Pour créer un nouveau site web, on peut procéder comme suit :

Comment faire ?

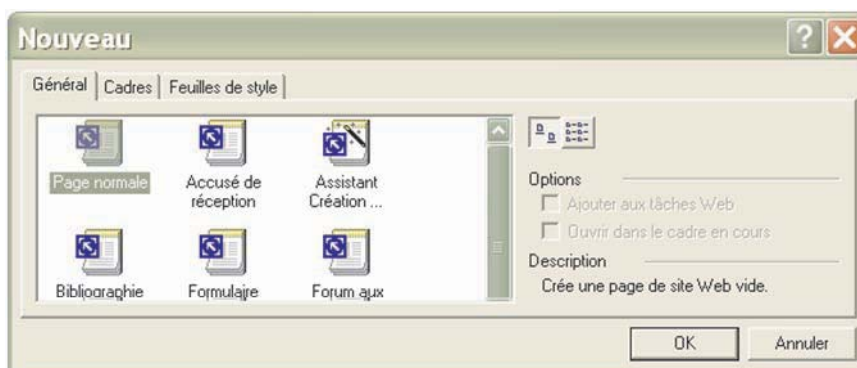
- 1- Lancer l'éditeur de pages Web,
- 2- Choisir le menu "**Fichier**", la commande "**Nouveau**" puis "**Site Web**",
- 3- Saisir le nom et l'emplacement de site,
- 4- Valider.



c-La création d'une nouvelle page web

Comment faire ?

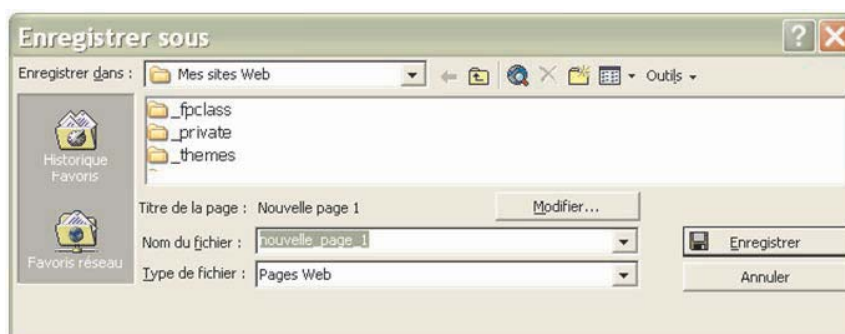
- 1- Activer le menu "**Fichier**",
- 2- Choisir la commande "**Nouveau**",
- 3- Choisir "**Page Web**",
- 4- Choisir le style de la page,
- 5- Valider.



d- L'enregistrement d'une page web

Comment faire ?

- 1- Choisir la commande "**Enregistrer**" du menu "**Fichier**",
- 2- Choisir l'emplacement de l'enregistrement,
- 3- Saisir le nom de la page.



e- La création d'arrière plan (Thème)

Pour une meilleure ergonomie de la page, on peut appliquer un arrière plan formé d'un ensemble de graphismes (motifs), un jeu couleurs de fond, etc.

Pour appliquer un thème à une page web ou à toutes les pages d'un site, on peut procéder comme suit :

Comment faire ?

- 1- Choisir la commande "**Thème**" du menu "**Format**",
- 2- Choisir un modèle,
- 3- Valider.



f- L'insertion d'une ligne horizontale

Pour séparer les différentes zones d'une page web, on peut insérer une ligne horizontale dont la couleur, l'épaisseur et le motif varient avec le thème choisi.

Pour insérer une ligne horizontale :

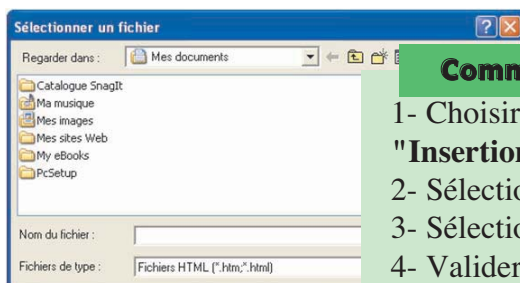
Comment faire ?

- 1- Choisir l'emplacement d'insertion de la ligne,
- 2- Activer le menu "**Insertion**",
- 3- Choisir la commande "**Ligne horizontale**".

g- L'insertion d'un fichier

Dans une page web, on peut saisir un texte, tracer un tableau ou insérer des objets graphiques. Il est aussi possible de ramener tout le contenu d'un fichier pour le mettre dans une page web. Ce fichier peut contenir tout genre d'informations, par exemple une autre page web.

Pour insérer un fichier :



Comment faire ?

- 1- Choisir la commande "**Fichier**" du menu "**Insertion**",
- 2- Sélectionner le type du fichier à insérer,
- 3- Sélectionner le fichier,
- 4- Valider.

h - L'insertion d'un tableau

Comment faire ?

- 1- Activer le menu "**Tableau**",
- 2- Choisir la commande "**Insérer**" puis "**Tableau**",
- 3- Saisir le nombre de colonnes et celui de lignes,
- 4- Choisir les options préférées (Alignement, taille de la bordure, etc.),
- 5- Valider.



i- L'insertion d'une Image

Fréquemment, on a besoin d'insérer des images dans une page Web pour enrichir son contenu, pour améliorer son apparence ou pour attirer l'attention de l'internaute.

On peut apporter les images soit à partir de la bibliothèque (ClipArt gallery) du logiciel soit à partir d'un fichier image.

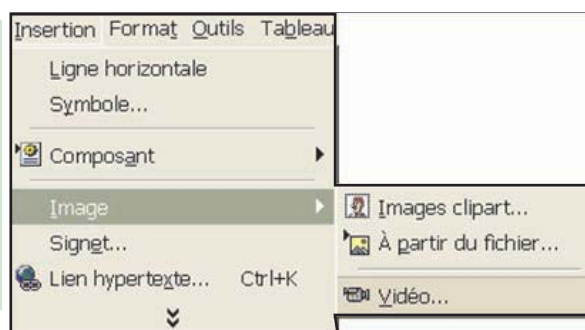
L'image à insérer dans une page Web doit être :

- Significative par rapport au contenu de la page,
- Du poids (taille en octets) réduit pour accélérer son téléchargement sur Internet.

Pour insérer une image :

Comment faire ?

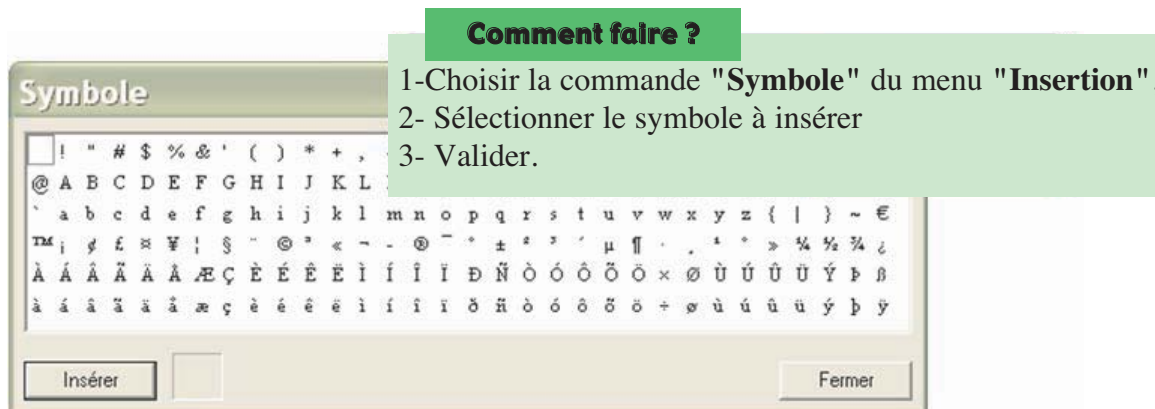
- 1- Activer le menu "**Insertion**",
- 2- Choisir la commande "**Image**",
- 3- Choisir la source de l'image (bibliothèque Clipart, fichier, etc.),
- 4- Choisir l'image,
- 5- Valider.



j- Insertion d'un symbol

En informatique, on dispose actuellement de 256 caractères qui porte chacun un code de 0 à 255 (code ASCII). Sur le clavier, on ne trouve qu'une partie de ces caractères.

Pour insérer un caractère qui n'existe pas sur le clavier, on procède comme suit :



k- L'insertion des liens hypertextes :

Les liens permettent de naviguer dans les différentes parties d'une même page web, dans les différentes pages web du même site ou entre de pages web de différents sites.

La source d'un lien peut être un texte (lien hypertexte) ou un graphique (lien hypermédia).

La cible d'un lien peut être :

- un signet (un point de repère) dans la même page web que la source de lien (lien interne),
- un signet dans une autre page web (lien interne externe),
- l'adresse d'une autre page du même site ou d'un autre site (lien externe).

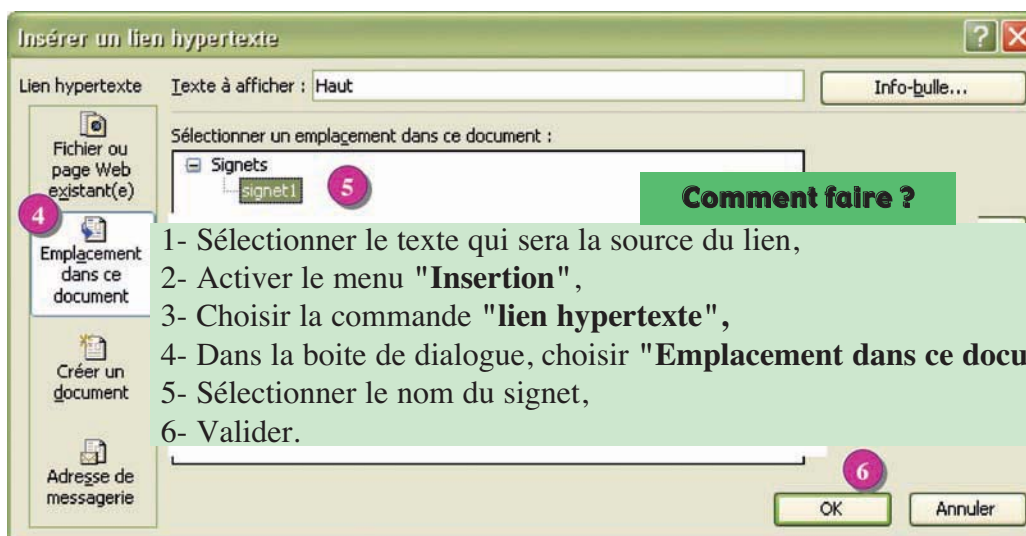
* L'insertion d'un lien interne

Pour créer un lien interne, il faut commencer par créer un signet.

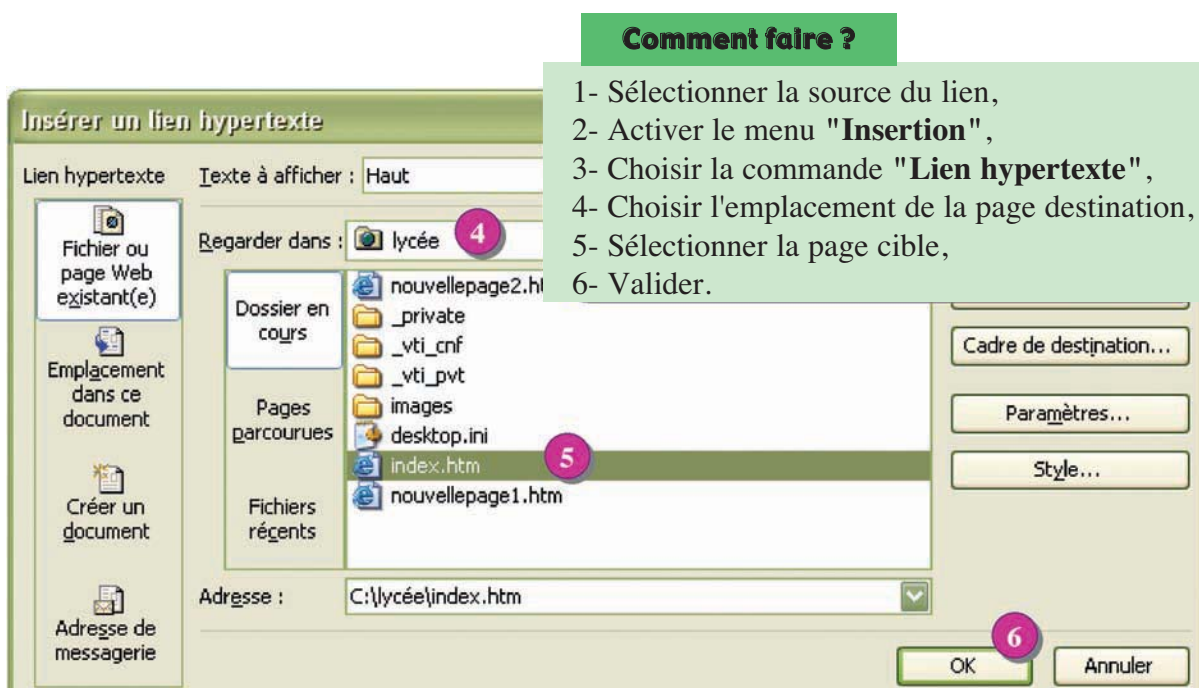
- L'insertion d'un signet



• La création d'un lien vers un signet

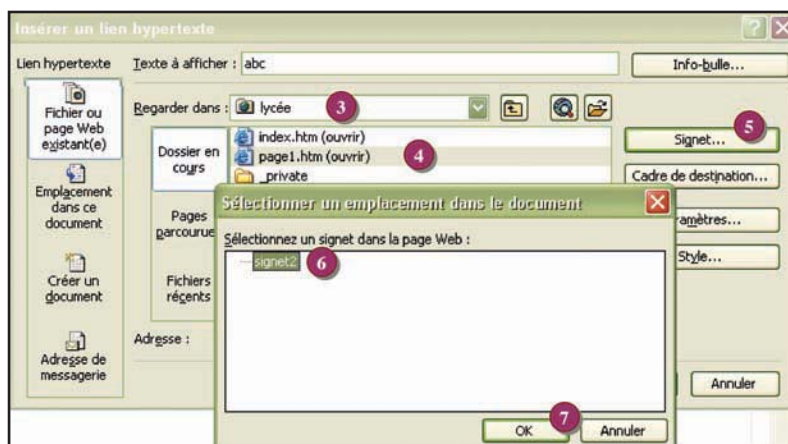


* L'insertion d' un lien externe



Comment faire ?

- 1- Sélectionner la source du lien
- 2- Choisir la commande "**Lien hypertexte**" du menu "**Insertion**",
- 3- Choisir l'emplacement de la page destination,
- 4- Sélectionner la page cible,
- 5- Cliquer sur le bouton "**Signet**" pour afficher les signets de la page sélectionnée ,
- 6- Choisir le nom du signet,
- 7- Valider.



II-2 Les fonctions avancées

Activité 4

- Lancer le logiciel de création de pages web "MS Front Page".
- Ouvrir les pages créées lors de l'activité 3.
- Transformer les titres en texte défilant.
- Ajouter pour chaque page des transitions sur l'entrée et sur la sortie de la page.
- Transformer les sources des liens hypertextes externes en boutons sensitifs.
- Appliquer une bordure personnalisée (trait double, couleur bleu, ombrée) au texte de la page 2.

a- La création d'un texte défilant

Pour rendre une page plus attractive, on peut faire animer certains objets tel que les textes, les images, les liens, les puces, etc.

Pour faire défiler un texte dans une page web, on peut procéder comme suit :

Comment faire ?

- 1- Activer le menu "**Insertion**",
- 2- Choisir la commande "**Composant**" puis "**Texte défilant**",
- 3- Saisir le texte,
- 4- Choisir les options préférées,
- 5- Valider.



b- La transition de pages

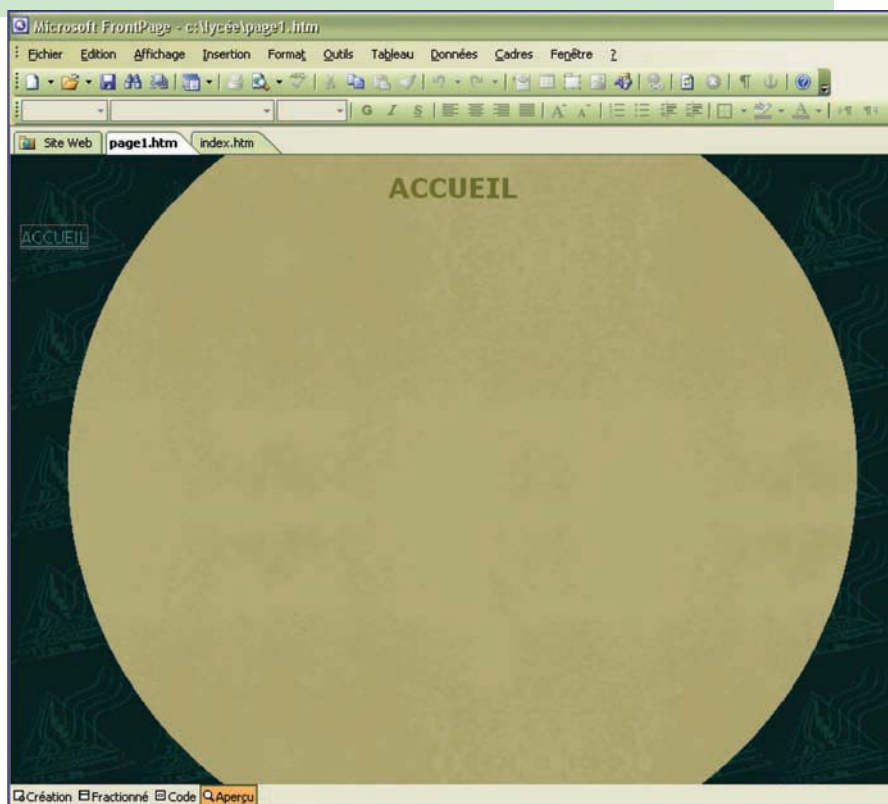
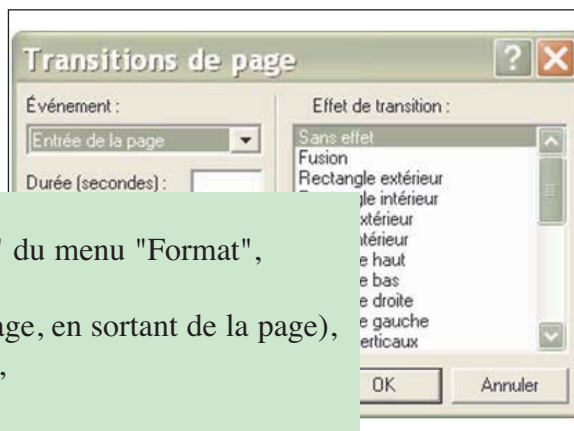
La transition de pages consiste à appliquer des effets artistiques lors du passage d'une page web à une autre.

Pour appliquer une transition entre deux pages :

Exemple d'une transition de la page "page1.htm" vers la page "index.htm" avec l'effet "cercle intérieur"

Comment faire ?

- 1- Choisir la commande "**Transitions de page**" du menu "Format",
- 2- Sélectionner un effet de transition,
- 3- Sélectionner un évènement (en entrant à la page, en sortant de la page),
- 4- Choisir une durée de transition (en secondes),
- 5- Valider.



Exemple d'une transition de la page "page1.htm" vers la page "index.htm" avec l'effet "cercle intérieur"

c- Les boutons sensitifs

Pour améliorer le design d'une page web, les sources de liens hypertextes peuvent être présentées sous forme de boutons sensitifs.

Pour insérer un bouton sensitif :

Comment faire ?

- 1- Activer le menu "**Insertion**",
- 2- Choisir la commande "**Composant**" puis "**Bouton sensible**",
- 3- Saisir le texte du bouton,
- 4- Choisir la cible du lien,
- 5- Choisir les propriétés du bouton (couleur, taille, etc.),
- 6- Valider.



d- Puces et numéros

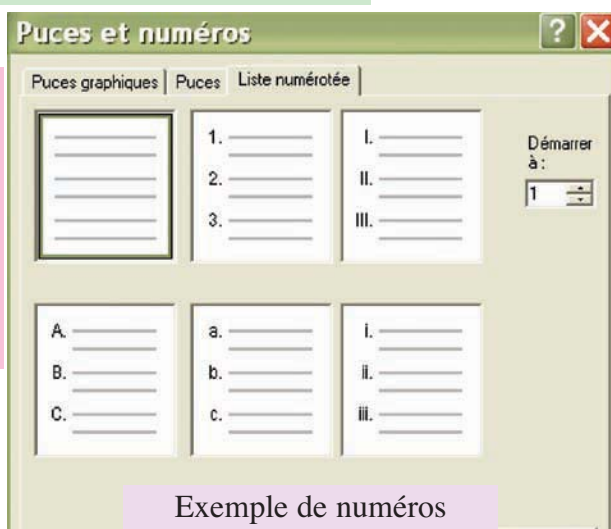
Pour insérer des puces ou des numéros devant les lignes de texte :

Comment faire ?

- 1- Sélectionner les lignes du texte à modifier,
- 2- Choisir la commande "**Puces et numéros**" du menu "**Format**",
- 3- Choisir la forme du puce ou le type de la numérotation,
- 4- Valider.

- Système.
- Réseaux.
- Traitement de texte.
- Tableur.
- Multimédia.

Exemple de puces



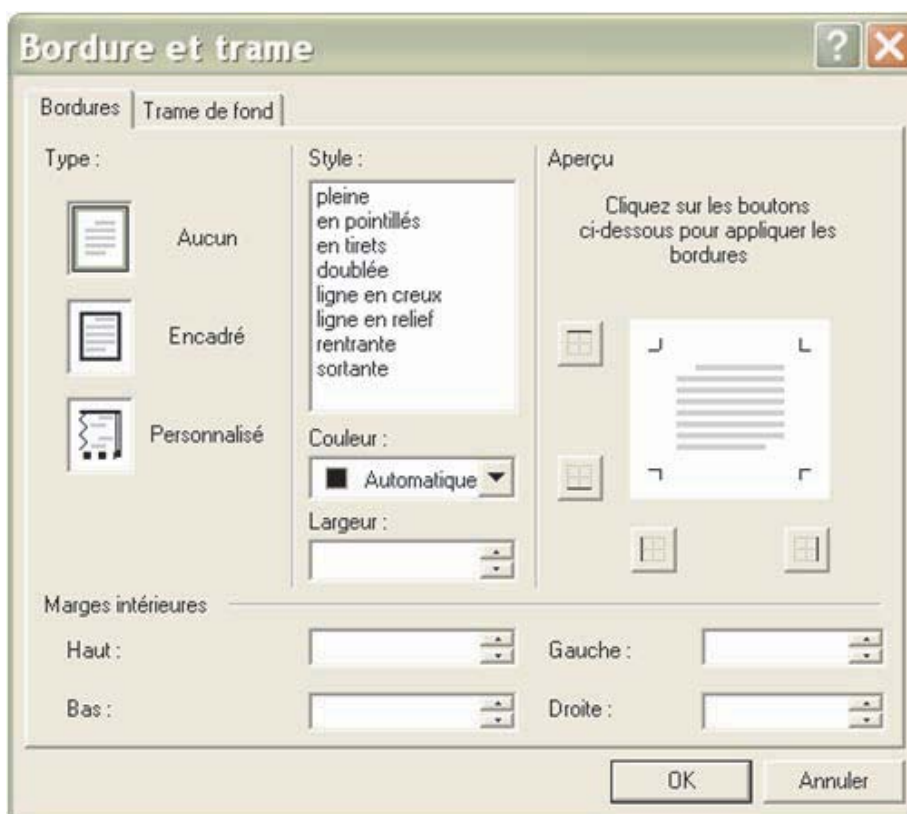
N.B. : la forme, la couleur et la grandeur des puces sont déterminées initialement par le choix du thème de la page, toute fois, on peut les changer.

e- Bordure et trame :

Pour mettre en relief un texte, on peut l'écrire avec une autre couleur ou changer la couleur d'arrière plan (trame du fond). Comme on peut l'encadrer tout en choisissant les styles et les couleurs de la bordure.

Comment faire ?

- 1- Sélectionner le texte à modifier
- 2- Choisir la commande "**Bordure et trame**" du menu "**Format**",
- 3- Cliquer sur l'onglet "**Bordure**" pour ajouter ou modifier la bordure du texte sélectionné,
ou
Cliquer sur l'onglet "**Trame de fond**" pour ajouter ou modifier la couleur du fond du
texte sélectionné.
- 4- Choisir les paramètres (type de la bordure, style du trait, couleur des traits, couleur du
fond, etc.),
- 5- Valider.

**f- Les pages de cadres**

Pour avoir la possibilité de naviguer entre toutes les pages d'un site web, on doit insérer dans chaque page des liens menant à toutes les autres pages. Si le nombre de page d'un tel site est grand, l'action sera fastidieuse.

Pour cela, il serait plus convenable d'avoir sur une partie de la page initiale d'un site, tous les liens vers les autres pages. Cette partie sera affichée en permanence sur l'écran. La page initiale sera divisée en plusieurs cadres. On l'appelle "**page de cadres**".

Exemple d'une page web formée de plusieurs cadres

I - Introduction
II- Système d'exploitation
III-Réseaux informatique
IV-Bureautique
V- Internet

Cours informatique pour les classes 4ème Lettres

Toute information, qui doit être publiée sur le réseau Internet /Intranet à travers le service http, doit être écrite avec un langage spécifique (HTML,XML,ASP.PHP,etc.) Aussi, elle doit être organisée dans des pages Web qui, à leur tour, doivent être organisées dans des sites Web.

Pour créer des pages web,on doit maîtriser un langage de définition de pages Web. Cette opération n'est pas évidente. Pour simplifier la création de pages Web, on trouve plusieurs logiciels qui sont capables de générer les codes de pages Web en utilisant des éditeurs puissants et conviviaux à travers des interfaces graphiques. Ces logiciels, destinés à la création et à l'administration de pages Web, fonctionnent en mode visuel (WYSIWYG : What You See Is What Get) comme DREAMWEAVER,GoLive, FrontPage,Nvu,etc)



Chaque cadre peut avoir des propriétés différentes des autres.

Activité5

- 1- Lancer le logiciel de création de pages web "**MS Front page**".
- 2- Créer une nouvelle page à partir du modèle cadre de type "**Bannière et sommaire**".
- 3- Choisir "**Nouvelle page**" pour les cadres 1 et 2 puis saisir leurs contenus.
- 4- Choisir "**Choisir la page initiale ...**" et sélectionner la page "**savants**" créée lors de l'activité 3.
- 5- Enregistrer la page sous le nom "**index**" dans le dossier créé dans l'activité 3.
- 6- Insérer des liens hypertextes dans le "**cadre1**" permettant d'ouvrir chaque page correspondante dans le "**cadre3**".

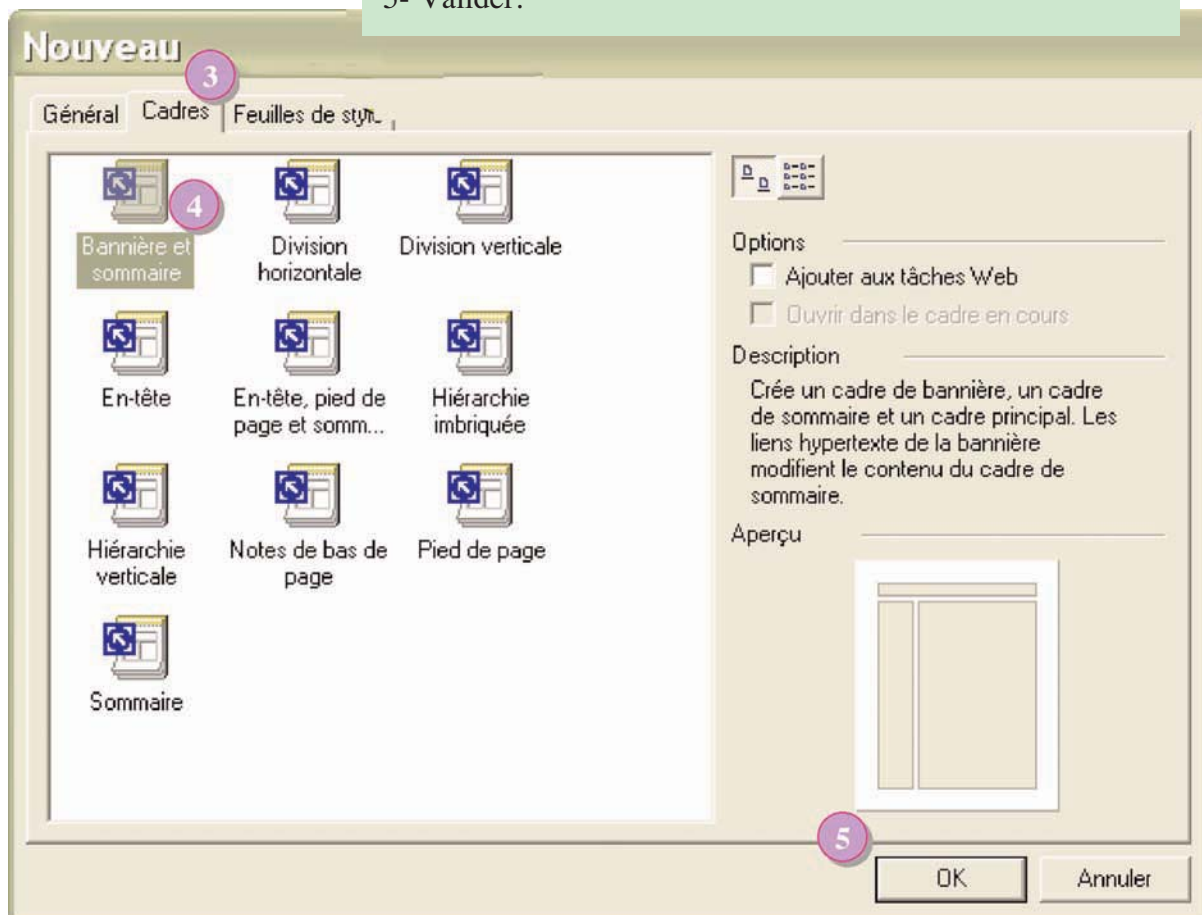
Site des savants		Cadre 1
Plan • Les savants • Darwin • Descartes	LES SAVANTS L'humanité a connu d'excellents savants de toutes les nationalités . Dans ce qui suit on va présenter trois savants célèbres.	
Cadre 2		Cadre 3

f-1 La création d'une page de cadres

Pour créer une page de cadres, on procède comme suit :

Comment faire ?

- 1- Choisir la commande "**Nouveau**" du menu "**Fichier**",
- 2- Choisir l'option "**Page**",
- 3- Cliquer sur l'onglet "**Cadres**",
- 4- Choisir le style de la page,
- 5- Valider.



Remarque :

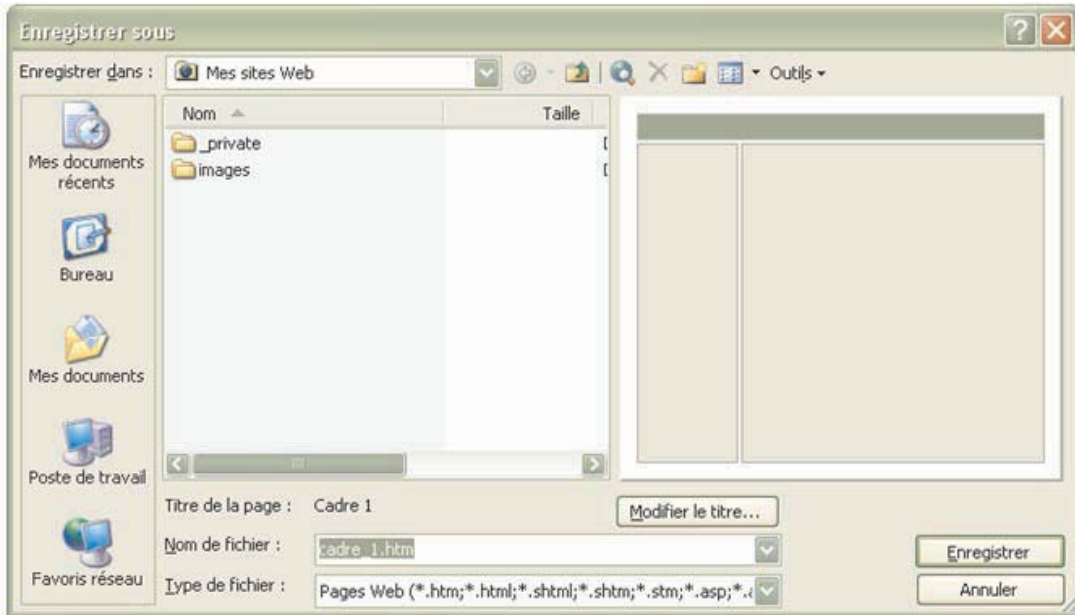
Pour enregistrer une page de cadres, On doit enregistrer:

- Chaque cadre d'une façon indépendante.
- La page qui contient tous les cadres.
- La page et les cadres dans un même dossier.

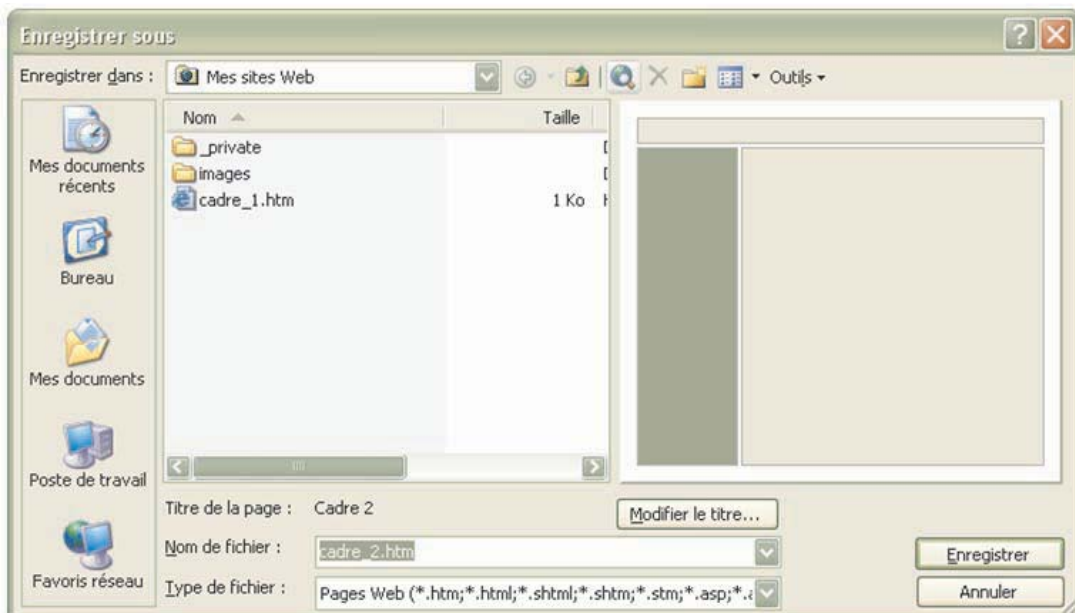
Exemple :

Soit la page index qui contient trois cadres

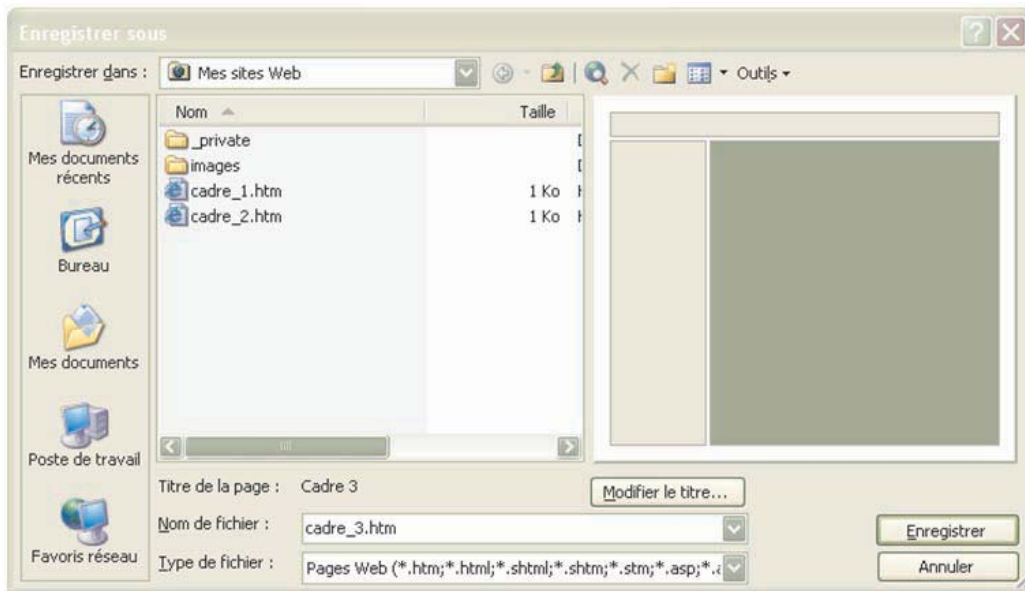
Action 1 : enregistrement du premier cadre sous le nom "**cadre_1.htm**"



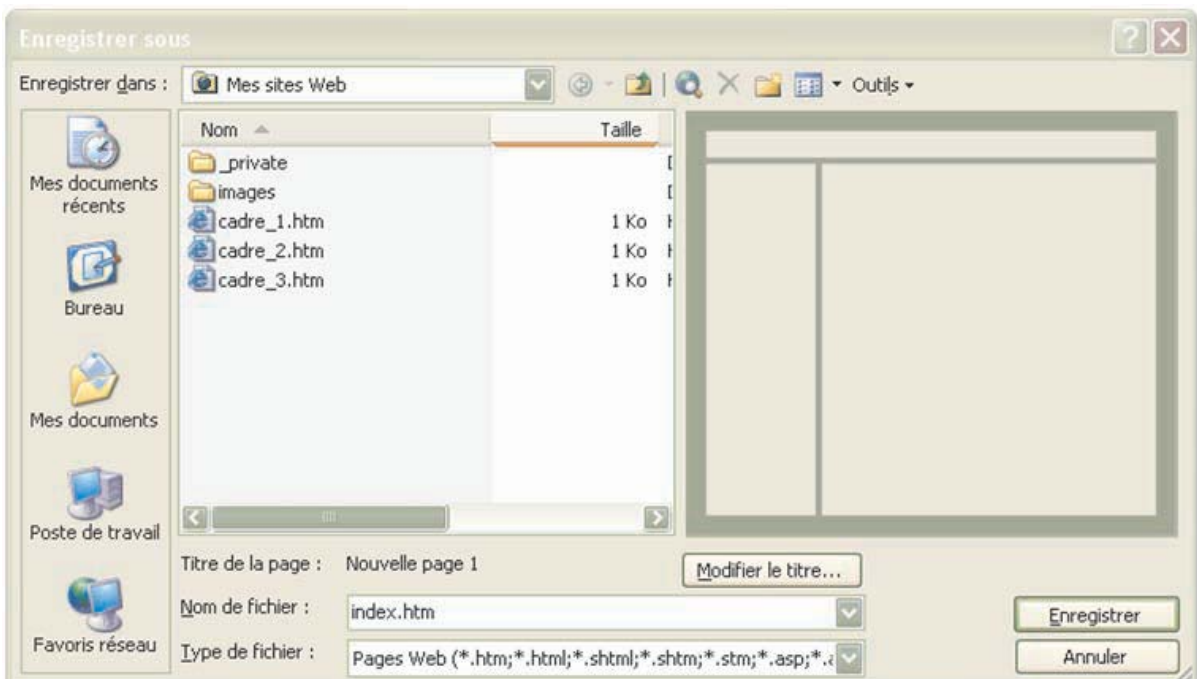
Action 2 : enregistrement du deuxième cadre sous le nom "**cadre_2.htm**"



Action 3 : enregistrement du troisième cadre sous le nom "**cadre_3.htm**"



Action 4 : enregistrement de la page contenant les cadres sous le nom "**index.htm**".

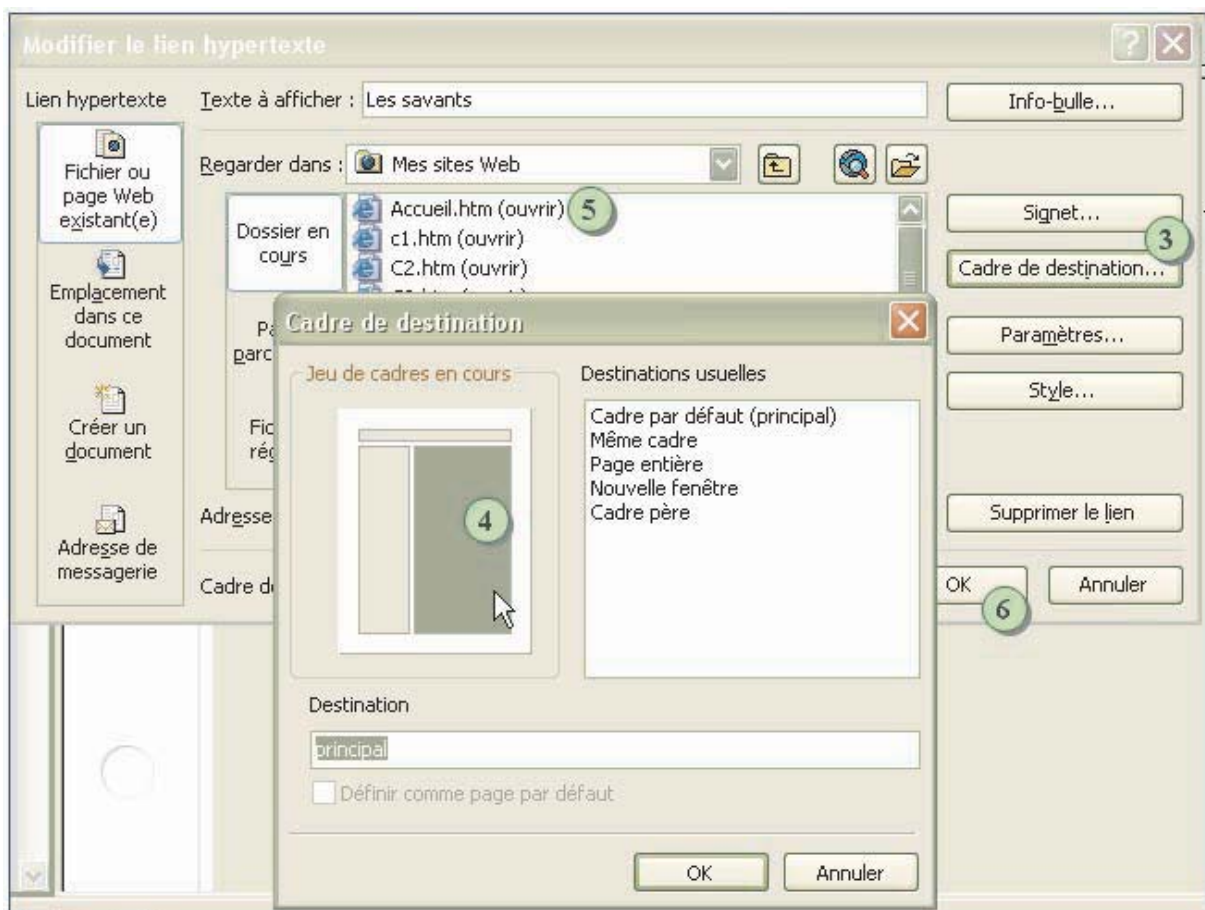


Tous les cadres et la page "index.htm" sont enregistrés dans le même dossier "Mes sites web".

f-2 L'ouverture de la cible d'un lien hypertexte dans un cadre

Comment faire ?

- 1- Sélectionner la source du lien hypertexte,
- 2- Choisir la commande "**Lien hypertexte**" du menu "**Insertion**",
- 3- A partir du bouton "**Cadre de destination ...**",
- 4- Sélectionner le cadre de destination,
- 5- Choisir la page à ouvrir,
- 6- Valider.



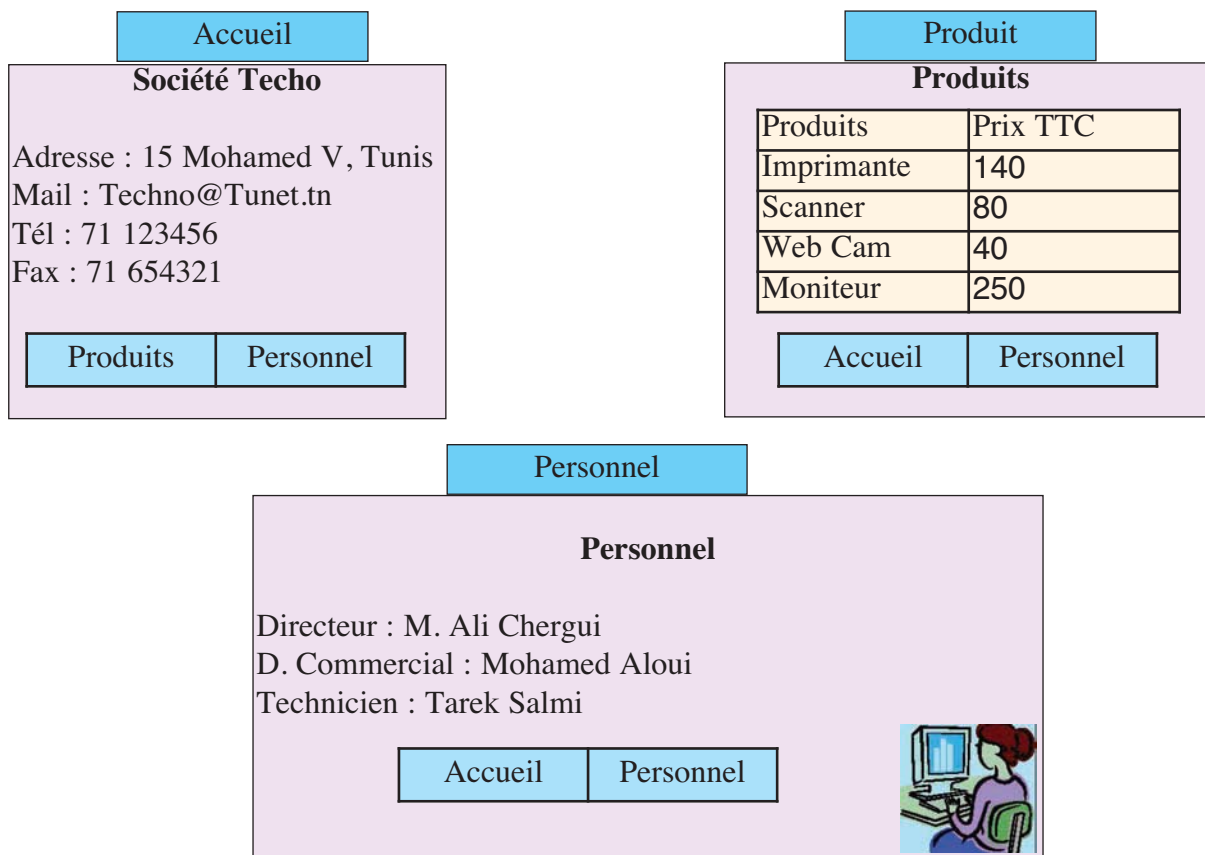
EXERCICES

Partie Nvu

Exercice1

Créer un site comprenant trois pages web qui présentent une société de vente de produits informatiques.

Les 3 pages auront les structures suivantes :



- 1- Lancer le logiciel de création de pages web et créer trois nouvelles pages et les enregistrer respectivement sous les noms " **Accueil**", "**Produits**" et "**Personnel**".
- 2- Créer dans chaque page, deux liens hypertextes pour accéder aux autres pages.
- 3- Insérer un tableau dans la page "**Produits**" contenant les informations comme indiquées ci-dessus.
- 4- Insérer une image dans la page "**Personnel**".
- 5- Choisir des styles d'écriture, des couleurs du texte et des fonds des pages à votre guise.
- 6- Enregistrer les modifications apportées aux trois pages.

Exercice2

Créer un site constitué de 3 pages qui présentent votre lycée ayant l'architecture suivante :

Accueil	
<votre & Lycée>	
<Adresse>	<Image>
<Mail>	
<Tel Fax>	
Etablissement	Résultat

Etablissement	
Directeur	
Surveillant	
Nombre profs	
Nombre élèves	
Accueil	Résultat

Résultat

Les résultats du bac durant les 3 dernières années sont :

Année	Maths	Sc. Exp.	Lettres
2005			
2006			
2007			

- 1- Lancer le logiciel de création de pages web et créer trois pages et les enregistrer respectivement sous les noms "**Accueil**", "**Etablissement**" et "**résultat**".
- 2- Remplir la page "**Accueil**" par les informations nécessaires.
- 3- Insérer une image significative dans la page "**Accueil**".
- 4- Compléter les tableaux de pages "**Résultat**" et "**Etablissement**".
- 5- Créer sur chaque page des liens hypertextes vers les autres pages.

Partie MS Front Page

Exercice1

Le sujet consiste à créer un site web formé de trois pages concernant les réseaux.
Les formes des trois pages sont données ci-dessous :

Réseaux
Compléter le paragraphe suivant par les mots appropriés :
Un réseau est formé par un ensemble d'entités reliées entre elles par des canaux de transmission dont le but est le des ressources mises à disposition dans le réseau.
L'ensemble des règles régissant entre les différentes entités connectées à un réseau s'appelle

Types de réseaux
Donner les définitions des réseaux suivants en donnant des exemples
LAN
.....
.....
.....
.....
WAN
.....
.....
.....
.....
Haut

Internet														
I – Citer 4 services offerts par le réseau Internet.														
•														
•														
•														
•														
II – Compléter les cases vides du tableau suivant :														
<table border="1"> <thead> <tr> <th>Description</th> <th>Exemple</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Moteur de recherche</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>http://www.edunet.tn</td> </tr> <tr> <td></td> <td>Mohamed@edunet.tn</td> </tr> <tr> <td></td> <td>TCP/IP</td> </tr> <tr> <td></td> <td>100.100.100.20</td> </tr> </tbody> </table>	Description	Exemple	Moteur de recherche					http://www.edunet.tn		Mohamed@edunet.tn		TCP/IP		100.100.100.20
Description	Exemple													
Moteur de recherche														
	http://www.edunet.tn													
	Mohamed@edunet.tn													
	TCP/IP													
	100.100.100.20													

- 1- Lancer le logiciel de création de pages Web.
- 2- Créer un dossier nommé "**Réseaux**".
- 3- Créer trois pages et les sauvegarder respectivement sous les noms suivants "**Réseaux**", "**Types**" et "**Internet**".
- 4- Saisir les contenus de trois pages en les complétant.
- 5- Appliquer un thème à chaque page.
- 6- Transformer les titres en textes défilants.
- 7- Ajouter des transitions pour toutes les pages.
- 8- Insérer dans chaque page une image à partir de la bibliothèque ClipArt.
- 9- Etablir dans chaque page des liens aux deux autres sous forme de boutons sensitifs.
- 10- Dans la page "**Types**", transformer le mot "**Haut**" en lien interne vers l'haut de la page.

Exercice 2

Le sujet consiste à créer un site Web formé de quatre pages concernant le multimédia.
Les formes des trois premières pages sont données ci-dessous :

Le multimédia	
Définition	
	
	
	
	

FORMATS DE FICHIERS MULTIMEDIAS	
EXTENSION	TYPE MEDIA
GIF	
MP3	
AVI	
DOC	Document



OUTILS MATERIELS	
TYPE MEDIA	PERIPHERIQUE
Son	
Texte	Clavier
Image	
Vidéo	

OUTILS LOGICIEL	
Exemple de logiciels	TYPE MEDIA
.....	Vidéo
.....	Image
.....	Texte
.....	Son

- 1- Lancer le logiciel de création de pages Web,
- 2- Créer un dossier nommé "**Multimédia**", situé à la racine du lecteur C,
- 3- Créer Trois pages et les sauvegarder respectivement sous les noms suivants "**Multimédia**", "**Formats**" et "**Outils**".
- 4- Saisir et compléter les trois pages,
- 5- Insérer une image dans la page "**Formats**",
- 6- Créer une page de cadre de type "**sommaire**",
- 7- Saisir dans le cadre de gauche les noms de trois pages créées dans la question 3,
- 8- Ouvrir dans le cadre de droite la page multimédia,
- 9- Enregistrer la page de cadre sous le nom "**Index**",
- 10- Utiliser les noms des pages se trouvant dans le cadre de gauche comme source de liens hypertextes vers les pages correspondantes. Ces pages doivent s'ouvrir dans le cadre de droi-

Les 10 Commandements du savoir-vivre informatique

Les 10 Commandements du savoir-vivre informatique (en provenance de Computer Ethics Institute http://www.brook.edu/its/cei/cei_hp.htm) :

- 1- Tu n'emploieras pas l'ordinateur pour nuire à autrui.
- 2- Tu ne brouilleras pas le travail informatique d'autrui.
- 3- Tu ne fouineras pas dans les fichiers des autres
- 4- Tu n'emploieras pas l'ordinateur pour voler.
- 5- Tu n'emploieras pas l'ordinateur pour faire de faux témoignage.
- 6- Tu n'emploieras, ni ne copieras du logiciel que tu n'as pas payé.
- 7- Tu n'emploieras pas les ressources informatiques d'autrui sans autorisation.
- 8- Tu ne t'approprieras pas le travail intellectuel d'autrui.
- 9- Tu songeras aux conséquences sociales du programme que tu écris.
- 10- Tu emploieras l'ordinateur de manière à faire preuve de considération et respect.