

## استشراف المستقبل

**تمهيد:** أنتَجت الثورة المعلوماتية بما أودعته في الحاسوب من إمكانات يعجز عن تمثيلها غير العارف بها، وبما تقدمه شبكة الإنترنات من خدمات معلوماتية شاملة لكل شيء، ومستجيبة فوراً للطلب، أنتَجت بوادر تغيير في الوسط الحاضر لحياة الإنسان سيُكون له لا محالة تأثير في تطوراته، وفي وجوده نفسه.

حمداني صمود. من تجليات الخطاب الأدبي - قضايا نظرية، دار قرطاج للنشر والتوزيع، ط1، ص 149



إن الآلة تمكّن الإنسان اليوم من أن يقيم أبنية افتراضية يتأكد بها من صحة توقعاته أو خطئها، كما لو كان يجري ذلك على المادة نفسها، ويمارس تجربته على الواقع الحي. ومن الممكن اليوم إعادة إنتاج الواقع في أدق تفاصيله بطريقة لا ندرك فيها الفرق بين المحاكي والمحاكى في ميادين مختلفة كالطلب والفيزياء والطيران وكرة القدم. فقد شاهدنا في بعض التلفزات صياغة افتراضية لما كان تم في الملاعب، لزيادة التفسير والتدقيق، وأدراك الأسرار التي لا يدركها المرء بالعين المجردة. ولم يقتصر تدخل الآلة لبناء النماذج الافتراضية على الميدان العلمي، وإنما توسيع ليشمل مجالات على صلة مباشرة بالفن والأدب كالسينما والرسم والتصوير.

فلقد تطورت تقنيات السينما في العقود الأخيرة تطوراً عجيباً وأصبحت مشاريعه الكبرى تتمدد في بناء قدرتها على الرواج وجلب الجماهير على ما يسمى بالفواجل الخاصة، التي تحقق بالصورة النجزة كل الأوهام والخيالات التي تعمّر من الإنسان مناطق الخوف والرعب فيه، وطموحه إلى المستحيل، وإلى كل ما يبدو من أقصى الأحلام أو أضفائها، مع الحرص على أن تبدو طبيعية منغرسة في الواقع مشدودة إليها شدداً. فمن منا يستطيع اليوم، في بعض الآثار السينمائية الكبيرة أن يميز بين الواقع الموضوعي الحقيقي، والواقع المولى بالأجهزة والآلات الالكترونية؟ لقد أصبحنا نشاهد حيواناً انقرضت من آلاف السنين، بأحجامها الطبيعية، وحركاتها المفترضة، تحرّك بيئتنا في حدائق الحيوانات، وشوارع المدن، وكأنها لم تُنقرض، وكأنها استجلبت من بعض الغابات أضفاتها: أوهامها

الّتي لم يُتِلْفْها الإنْسَانُ. وأصْبَحْنا نَرِى إِعادَة تَرْكِيب لِلأَزْمَنَةِ وَالْأَحْدَاثِ لَا تَقْوِى عَلَى تَمْيِيز وَهُمُّهَا مِنْ حَقْهَا إِلا الْذِكْرُ وَمَا بَقَى مَحْفُوظًا فِي السِّجَلَاتِ وَالْوَثَائقِ. فَالْمُمْثُلُونَ، فِي بَعْضِ الْأَفْلَامِ، يُعاِيشُونَ أَحْدَاثًا وَقَعَتْ وَلَمَّا يُولَدُوا، وَيَتَحَدَّثُونَ إِلَى سِيَاسِيِّينَ وَيُصَافِحُونَهُمْ، وَهُمْ لَمْ يُدْرِكُوهُمْ.

25 هَكَذَا انتَقَلْنَا مِنْ تَحْوِيلِ الْوَاقِعِ إِلَى الْمُفْتَرَضِ، وَمِنْ الإِيمَانِ بِهِ عَلَى مَا هُوَ عَلَيْهِ إِلَى إِعادَة تَرْكِيبِهِ، وَالتَّصْرُفِ فِيهِ بِالْتَّغْيِيرِ وَالتَّبْدِيلِ وَالْزِيَادَةِ وَالنَّقصِ، بِحَسْبِ مَا يَعْنِي، وَعَلَى قَدْرِ مَا يُحرَكُنَا مِنْ دَوَافِعٍ. وَفِلْمُ «تِيتَانِيك»، الَّذِي رَاجَ رَوَاجًا خِيَالِيًّا، هُوَ نَمُوذْجٌ لَا تَسْتَطِيعُ التَّقْنِيَاتُ الْحَدِيثَةُ إِحْدَاثَهُ مِنْ وُجُوهِ الْخُلُطِ بَيْنَ الْوَاقِعِ وَالْمُفْتَرَضِ، وَالْوَاقِعِ عَلَى مَا هُوَ عَلَيْهِ، وَالْوَاقِعِ الَّذِي أُعِيدَ تَرْكِيبُهُ وَوَقَعَ التَّصْرُفُ فِيهِ.

حمادي صمود، من تجلّيات الخطاب الأدبيّ- قضايا نظرية،  
دار قرطاج للنشر والتوزيع، ط١، ص ص 153-154.



صورة تمثّل ديناصورات انقرضتْ منذ آلاف السنين "جوراسيك بارك"

## الأعلام

**المؤلف: حمادي صمود:** من مواليد 25 جوان 1947 بقليبية، أستاذ بكلية الآداب والفنون الإنسانيات بجامعة منوبة وأستاذ الجامعات الفرنسية. مختص في البلاغة ونظريّات الأدب، من مؤلفاته: «التفكير البلاغي عند العرب إلى نهاية القرن السادس» (1980)، «الوجه والقفاف في تلازم التراث والحداثة» (1989)، «نظريّة الأدب عند العرب» (1991)، ثلاثة التجليات (الخطاب البلاغي والخطاب الأدبي: قضايا نظرية وقضايا تطبيقية)، «بلاغة الانتصار» و«البناء على الخطاب: ابن رشد قارئاً أرسطو في كتاب الشعر» (تونس 2007).

## تعريفات

1 - قسم النص مبرزاً التدرج من الإقرار بدور الآلة في إقامة الأبنية الافتراضية إلى ضبط المجالات فعرض النماذج.

2 - كثف الكاتب في النص من استعمال أدوات التوكيد، استخرجها وحدد أثرها في تقوية المعنى الذي يريد الإقناع به.

3 - استدلّ صمود على تطور البناء الافتراضي في مختلف المجالات بحجج متنوعة، استخرجها وبوّبها حسب نوعها وقوتها.

4 - ما الأسباب التي أدت إلى تطور الأبنية الافتراضية، وماذا نتج عن ذاك التطور؟

## الفهم والتحليل

أبدِ رأيك في تطور الواقع الافتراضي وانتشاره في أوساط الشباب في السنتين الأخيرة وفي تقلّص الفجوة بينه وبين العالم المادي والواقعي

## التّفكير وإبداء الرأي

حرّز فقرة تحلل فيها وضع الإنسان بين آلة تكّبه وتحدّ من استقلاليّته وقدرته على الإبداع من ناحية، وتغيّر من تصوّره للزّمان والمكان والمشاعر (الغربة ← الأنس) وتجعله قادرًا على ما كان يبدو مستحيلاً من ناحية أخرى.

## إنتاج كتابي

### كافُ الشّبّيهِ فِي معْنَى التّمثيلِ

## نافذة لغوية

- 1 - فِي مَيَادِينِ مُخْتَلِفَةٍ كَالْطِبِّ وَالْفِيزِيَاءِ وَالْطِيَارَانِ.
- 2 - وَانْمَاتَوْسَعَ لِيُشْمَلَ مَجَالَاتٍ عَلَى صِلَةٍ مُبَاشِرَةٍ بِالْفَنِّ وَالْأَدْبِ كَالسِّينِمَا وَالرِّسْمِ وَالتَّصْوِيرِ.

الكافُ في المثالين الأوّل والثاني تفید التّمثيل ولا تفید التّشبیه بمعناه الأصليِّ الذي يقوم على الاشتراك في صفة. ويمكن تعويضها بـ: والمثالُ عَلَى ذَلِكَ... ويكثر استعمالها في الحاج والتفسير لتقديم المثال الهدف إلى الإقناع أو الإفهام.

والفرق بين التّشبیه الحقيقیِّ بمعناه الأصليِّ، والتّمثيل، يتجلّي في أنَّ طرفي التّشبیه في التّشبیه بمعناه الأصليِّ، وهما المشبَّه والمشبَّه به، يشتركان في صفة أو أكثر، كتشبيه الوجنتين بالورد في لونهما، فالحمراء ظاهرة فيهما وإن اختلفت درجاتها بين طرفي التّشبیه.

والتّشبیه يقع استعماله لتقريب الصّورة وتوضیحها. أما التّمثيل فهو يقوم على البحث عن شيء، أو مجموعة أشياء، يستجيب لصفة أو شرط تمهدًا لدعم أطروحة، أو حسن اختيار ما يساعد على الفهم وتصوّر الفكرة أو المعلومة التي يروم الباحث إيصالها إلى المتلقّي، كما ورد في النّصّ:

لِيَشْمَلَ مَجَالاتٍ عَلَى صِلَةٍ مُباشِرَةٍ بِالفنِّ وَالْأَدْبِ كَـ

- السينما
- والرسم
- والتّصوير

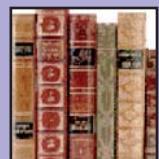
فالسينما على صلة مباشرة بالفنِّ والأدب  
والرسم على صلة مباشرة بالفنِّ والأدب  
والتّصوير على صلة مباشرة بالفنِّ والأدب  
ولكنَّ السينما لا يشبه الأدب، والرسم لا يشبه الأدب، والتّصوير لا يشبه الأدب؛ وإن  
كان بين هذه الفنون والأدب صلة مباشرة.  
والتّشبیه يقوم على طرفين، واحد سابق للكافِ وواحد بعدها. أما التّمثيل فإنَّ ما  
يأتي بعد الكافِ يمكن أن يكون فرداً ضمن مجموعة تشتراك في نفس الصّفات.

ركب جملتين تستعمل فيما حرف الكافِ للتّشبیه في الأولى والتّمثيل في الثانية.

.....1

.....2

إغنا



## غَرْزٌ وَاسِعٌ لِلْوَاقِعِ الْافْتَرَاضِيِّ

تستعمل عبارة الواقع الافتراضي (Virtual Reality) للتعبير عن استخدام التكنولوجيا الرقمية في محاكاة الواقع لأهداف عديدة، سواء كان هذا الواقع حقيقياً أو وهمياً خيالياً.

ويطلق هذا الاصطلاح حالياً على المحاولات الرقمية لمحاكاة الواقع فقط، وإن كانت فكرة محاكاة الواقع موجودة ومستعملة للأغراض المختلفة حتى قبل ظهور التكنولوجيا الرقمية والحواسيب.

لقد شهدت هذه التكنولوجيا قفzات نوعية أدت إلى مساهمتها في تطور الكثير من أبواب العلم وال حاجات البشرية سواءً على الصعيد الطبيعي أو صعيد استخراج النفط والغاز أو التدريب على الملاحة الجوية والبحرية أو المؤتمرات العلمية الافتراضية أو على صعيد مواجهة الآلام والخوف أو في محاكاة العمليات الصناعية، أو في محاكاة الظروف الطبيعية والجيولوجية وأحوال الطقس في برامج الأرصاد الجوية، أو على صعيد التصميم الهندسي بجميع جوانبه...

إن أشهر وسائل الواقع الافتراضي هي شاشات العرض باختلاف أنواعها، وقد يستخدم نوع خاص منها مع بعض تطبيقات الواقع الافتراضي بما يوافق متطلبات ذاك التطبيق، فنذكر مثلاً بعض الشاشات الكبيرة التي يميّزها أنها تملاً مجال الرؤية البصرية كلياً مما يمنح المشاهد شعوراً بالاندماج الكامل أو ما يعرف بالانغماس في الأحداث المعروضة، بحيث يفقد القدرة على التفريق بين ما هو حقيقي وما يعرض على تلك الشاشة.

نضال فرات، العربي العلمي، لغز عنakin المزيـخ، عدد 23 أفريل 2007، ص 26



صورة لشاشات عملاقة

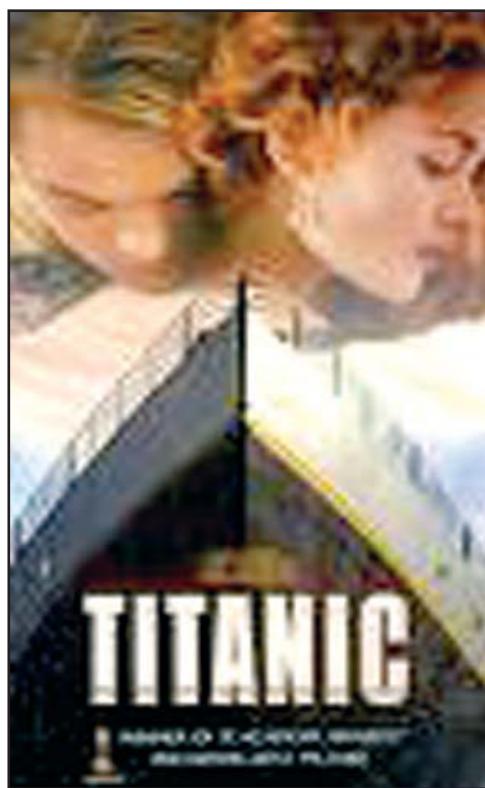
صورة لشاشات عملاقة، تمنح المشاهد شعوراً بالاندماج في ما يرى



آلية تدريب افتراضي على الطيران



لعبة كرة قدم «فيفا 7»، شخصياتها افتراضية



شريط «تيتانيك» صورت بعض مشاهده افتراضياً